

Цикл дидактических игр, помогающих детям 6-7 лет в подготовке к школе.

Подготовили:

**Воспитатели МБДОУ «Детский сад
№ 55 «Радость»**

Герман С.Ю., Хисамутдинова А.М.

Дидактические игры — это разновидность игр с правилами, специально создаваемых педагогикой в целях обучения и воспитания детей. Они направлены на решение конкретных задач обучения детей, но в то же время в них проявляется воспитательное и развивающее влияние игровой деятельности.

Представленные Вашему вниманию дидактические игры по познавательно-речевому развитию предназначены для детей подготовительного к школе возраста.

Применяемая педагогическая технология- игровая.

Дидактические игры по речевому развитию



Дидактическая игра «Составь слово по первым звукам в названиях картинок»



Дидактическая игра «Составь слово по первым звукам в названиях картинок»

Цель игры: Закрепление фонематического слуха, навыков чтения и звукобуквенного анализа слова.

Задачи: закреплять навыки чтения и звукобуквенного анализа; развивать внимание, память и логическое мышление.

Правила игры: Предложить детям составить слово по первым звукам картинок, разделить его на слоги и провести звукобуквенный анализ слова.

Дидактическая игра «Рассели по домикам»



Дидактическая игра «Рассели по домикам»

Цель игры: Соотнесение существительных мужского, женского, среднего рода единственного и множественного числа с местоимениями он, она, оно, они

Задачи игры:

- Упражнять в правильном употреблении существительных единственного и множественного числа 3-его лица.
- Упражнять в правильном употреблении местоимений 3-его лица.
- Обогащать речь детей существительными и местоимениями.
- Способствовать развитию речи, внимания, мышления.

Дидактическая игра «Рассели по домикам»

Правила игры:

Вариант №1

В домиках "он", "она", "они", "оно" живут слова мужского, женского, среднего рода единственного и множественного числа. Наша задача заключается в том, что нужно расселить слова (карточки) по домикам. Для этого нужно определить род и число, что бы ребенку было проще это сделать, ему предлагается подсказка на первую карточку. Например, "Дерево. ДЕРЕВО ОНО МОЁ". Ребенок повторяет, и пытается подобрать соответствующий домик. После чего ребенок уже сам должен проговорить предложение с другими карточками, и найти нужный домик.

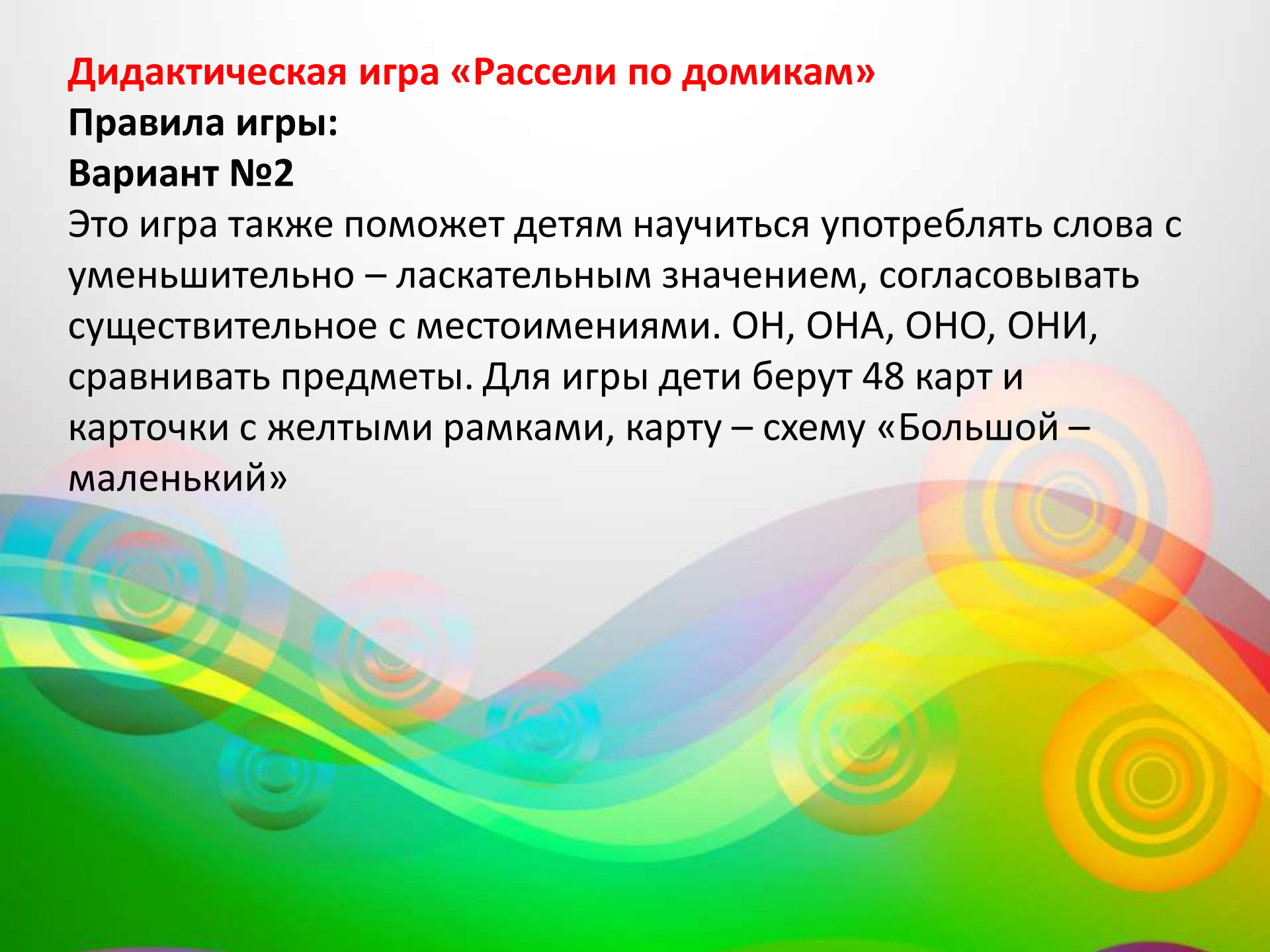
Усложнение: ребенок при помощи картинок составляет небольшой описательный рассказ. Разделить слова на слоги.

Дидактическая игра «Рассели по домикам»

Правила игры:

Вариант №2

Это игра также поможет детям научиться употреблять слова с уменьшительно – ласкательным значением, согласовывать существительное с местоимениями. ОН, ОНА, ОНО, ОНИ, сравнивать предметы. Для игры дети берут 48 карт и карточки с желтыми рамками, карту – схему «Большой – маленький»



Дидактическая игра «Подбери картинки на заданный звук»



Дидактическая игра «Подбери картинки на заданный звук»

Цель: Закрепление навыков выделения первого звука в слове; формирование умения соотносить звук и соответствующую букву; развитие умения подбирать картинку (слово) к заданной букве; закрепление правильного и четкого произношения свистящих, сонорных и шипящих звуков в словах.

Ход игры: ребенок выбирает трафарет буквы и прикрепляет на него картинки, названия которых начинаются на эту букву. Игра может быть проведена как индивидуально, так и с подгруппой детей.

Усложнить игру можно предложив ребенку составить предложения или небольшой рассказ с использованием названий изображений картинок.

Дидактическая игра «Логопедические кубики»



Дидактическая игра «Логопедические кубики»

Цели: Закрепление правильного произношения свистящих, шипящих и сонорных звуков.

Задачи:

- Развивать фонематический слух;
- Расширять и обогащать словарный запас;
- Развивать грамматический строй речи.

Правила игры:

Вариант №1 «Говорим правильно!»

Взрослый предлагает ребенку найти на гранях кубика предметы, в названии которых встречается тот или иной звук.

Задание 1. Определи, на каком месте по счету находится данный звук (первый, второй, третий и т.д.).

Задание 2. Найди предметы, в названиях которых 3 (4,5,6) звуков.

Задание 3. Подбери к предметам, изображенным на гранях кубика, слова признаки или слова действия.

Дидактическая игра «Логопедические кубики»

Правила игры:

Вариант №2 «Различаем звуки»

Для сравнения выбирается пара звуков, которые можно сравнить по разным признакам (твердый-мягкий, глухой-звонкий, свистящий-шипящий и т.д.). Среди изображений на гранях кубиков находится по несколько предметов, в названиях которых есть сравниваемые звуки.

Вариант №3 «Развиваем логику»

Взрослый предлагает ребенку найти на кубиках предметы, которые можно объединить по какому-либо признаку (звук, цвет, форма, ассоциации и т.д.) и составить предложение.

Вариант №4 «Решаем задачи»

Предложить детям поиграть со словами, загадывая ребусы.

Например: «Какое слово получится, если в слове ЛЕС заменить гласную Е на гласную И?

(ЛЕС-ЛИС)

Многофункциональная дидактическая игра «Учимся говорить»



Многофункциональная дидактическая игра «Учимся говорить»

Цели: Развитие всех компонентов речи: грамматического строя, связной речи, словаря, звуковой культуры.

Игра 1. «Мой первый рассказ»

Игра помогает детям научиться составлять небольшой рассказ по картинкам.

Игра 2. «Кто что делает?»

Игра помогает детям научиться употреблять слова действия.

Игра 3. «Он, она, оно, они...»

Игра помогает детям правильно употреблять слова с местоимениями он, она, оно, они.

Игра 4. «Один-много»

Игра помогает детям правильно употреблять слова в единственном и множественном числе.

Игра 5. «Большой-маленький»

Игра способствует развитию навыка образовывать и правильно употреблять слова с уменьшительным значением.

Дидактические игры по познавательному развитию



Дидактическая игра «Посади божью коровку на свой листок»



Дидактическая игра «Посади божью коровку на свой листок»

Цели: Закрепление навыков счета в пределах 10; развитие умения сравнивать количество предметов.

Задачи:

- Обучать детей навыкам счёта в пределах 10.
- Формировать умение у детей сопоставлять количество точек у божьей коровки и цифру на листике.
- Закреплять знания об образовании чисел в пределах 10.
- Развивать математическое мышление, логику, внимание, связную речь и мелкую моторику рук.

Правила игры:

Посадить на каждый листок божью коровку, у которой количество точек соответствует числу на листке.

Дидактическая игра «Яблоня»



Дидактическая игра «Яблоня»

Цели: Закрепление навыков счета в пределах 12; развитие умения сравнивать количество предметов; развитие умения составлять и решать арифметические задачи на сложение и вычитание.





**Спасибо
за внимание!**